

Ocena komponenti varijansi

2022

Uvod

Ocena genetskih parametara je važno pitanje u uzgoju životinja.

Ocena genetskih parametara je važno pitanje u uzgoju životinja.

- Prvo, ocena aditivnih i neaditivnih genetskih varijansi utiče na bolje razumevanje genetskog mehanizma.

Ocena genetskih parametara je važno pitanje u uzgoju životinja.

- Prvo, ocena aditivnih i neaditivnih genetskih varijansi utiče na bolje razumevanje genetskog mehanizma.
- Drugo, ocena genetskih i fenotipskih varijansi i kovarijansi je esencijalna u predviđanju parametara uzgoja kao i za predviđanje genetskog sklopa naslednika.

Ocena genetskih parametara je važno pitanje u uzgoju životinja.

- Prvo, ocena aditivnih i neaditivnih genetskih varijansi utiče na bolje razumevanje genetskog mehanizma.
- Drugo, ocena genetskih i fenotipskih varijansi i kovarijansi je esencijalna u predviđanju parametara uzgoja kao i za predviđanje genetskog sklopa naslednika.
- Parametri koji nas interesuju su heritabilnost, genetska i fenotipska korelacija i ponovljivost i oni su u funkciji komponenti varijanse.

Ocena genetskih parametara je važno pitanje u uzgoju životinja.

- Prvo, ocena aditivnih i neaditivnih genetskih varijansi utiče na bolje razumevanje genetskog mehanizma.
- Drugo, ocena genetskih i fenotipskih varijansi i kovarijansi je esencijalna u predviđanju parametara uzgoja kao i za predviđanje genetskog sklopa naslednika.
- Parametri koji nas interesuju su heritabilnost, genetska i fenotipska korelacija i ponovljivost i oni su u funkciji komponenti varijanse.
- Ocena komponenti varijanse se odvija unutar i između familija.

ANOVA algoritam

ANOVA algoritam

Za ocenu komponenti varijanse koriste se sume kvadrata i stepeni slobode. Posmatrajmo model sa jednim efektom α_i (efekat oca)

$$y_{ij} = \mu + \alpha_i + \varepsilon_{ij}$$

gde je y_{ij} posmatranje na j -toj čerki i -tog oca.

ANOVA algoritam

Za ocenu komponenti varijanse koriste se sume kvadrata i stepeni slobode. Posmatrajmo model sa jednim efektom α_i (efekat oca)

$$y_{ij} = \mu + \alpha_i + \varepsilon_{ij}$$

gde je y_{ij} posmatranje na j -toj čerki i -tog oca.

Neka je ukupno N posmatranja, s je broj očeva i $N/s = n$ broj čerki po ocu. Neka je

$$\bar{y}_i = \frac{\sum_{j=1}^n y_{ij}}{n}, \quad \bar{\bar{y}} = \frac{\sum_{i=1}^s \bar{y}_i}{s}.$$

ANOVA algoritam

Za ocenu komponenti varijanse koriste se sume kvadrata i stepeni slobode. Posmatrajmo model sa jednim efektom α_i (efekat oca)

$$y_{ij} = \mu + \alpha_i + \varepsilon_{ij}$$

gde je y_{ij} posmatranje na j -toj čerki i -tog oca.

Neka je ukupno N posmatranja, s je broj očeva i $N/s = n$ broj čerki po ocu. Neka je

$$\bar{y}_i = \frac{\sum_{j=1}^n y_{ij}}{n}, \quad \bar{\bar{y}} = \frac{\sum_{i=1}^s \bar{y}_i}{s}.$$

Sada je suma kvadrata totala jednaka

$$SST = \sum_{i=1}^s \sum_{j=1}^n (y_{ij} - \bar{\bar{y}})^2$$

koja se može napisati i kao

$$SST = \sum_{i=1}^s \sum_{j=1}^n (y_{ij} - \bar{y}_i + \bar{y}_i - \bar{\bar{y}})^2.$$

ANOVA algoritam

ANOVA algoritam

odnosno

$$SST = \underbrace{\sum_{i=1}^s \sum_{j=1}^n (y_{ij} - \bar{y}_i)^2}_{SSE} + \underbrace{2 \sum_{i=1}^s \sum_{j=1}^n (y_{ij} - \bar{y}_i)(\bar{y}_i - \bar{\bar{y}})}_0 + \underbrace{\sum_{i=1}^s \sum_{j=1}^n (\bar{y}_i - \bar{\bar{y}})^2}_{SSA}$$

SSA je suma kvadrata efekta, dok je SSE suma kvadrata greške.

ANOVA algoritam

odnosno

$$SST = \underbrace{\sum_{i=1}^s \sum_{j=1}^n (y_{ij} - \bar{y}_i)^2}_{SSE} + \underbrace{2 \sum_{i=1}^s \sum_{j=1}^n (y_{ij} - \bar{y}_i)(\bar{y}_i - \bar{\bar{y}})}_0 + \underbrace{\sum_{i=1}^s \sum_{j=1}^n (\bar{y}_i - \bar{\bar{y}})^2}_{SSA}$$

SSA je suma kvadrata efekta, dok je SSE suma kvadrata greške.

Ocene komponenti varijanse su

$$\hat{\sigma}_\varepsilon^2 = SSE/(N - s)$$

i

$$\hat{\sigma}_\alpha^2 = (SSA/(s - 1) - \hat{\sigma}_\varepsilon^2)/n.$$

Hendersonov algoritam 3

Hendersonov algoritam 3

- U ovom algoritmu se zamenjuju sume kvadrata iz ANOVA algoritma sa izrazima koji uključuju rešenja jednačina najmanjih kvadrata.

Hendersonov algoritam 3

- U ovom algoritmu se zamenjuju sume kvadrata iz ANOVA algoritma sa izrazima koji uključuju rešenja jednačina najmanjih kvadrata.
- Ignorišu se veze između slučajnih faktora i svi faktori su fiksni.

Hendersonov algoritam 3

- U ovom algoritmu se zamenjuju sume kvadrata iz ANOVA algoritma sa izrazima koji uključuju rešenja jednačina najmanjih kvadrata.
- Ignorišu se veze između slučajnih faktora i svi faktori su fiksni.

Posmatrajmo model

$$y = X\beta + Z\alpha + \varepsilon$$

gde su y , β , α i ε vektor posmatranja, vektor fiksnih efekata, vektor slučajnih efekata i vektor greške, redom. X i Z odgovarajuće dobro poznate matrice. Prepostavljamo da je $Var(\alpha) = \sigma_\alpha^2 I$ i $Var(\varepsilon) = \sigma_\varepsilon^2 I$ i $Cov(\alpha, \varepsilon) = 0$.

Hendersonov algoritam 3

- U ovom algoritmu se zamenjuju sume kvadrata iz ANOVA algoritma sa izrazima koji uključuju rešenja jednačina najmanjih kvadrata.
- Ignorišu se veze između slučajnih faktora i svi faktori su fiksni.

Posmatrajmo model

$$y = X\beta + Z\alpha + \varepsilon$$

gde su y , β , α i ε vektor posmatranja, vektor fiksnih efekata, vektor slučajnih efekata i vektor greške, redom. X i Z odgovarajuće dobro poznate matrice. Prepostavljamo da je $Var(\alpha) = \sigma_\alpha^2 I$ i $Var(\varepsilon) = \sigma_\varepsilon^2 I$ i $Cov(\alpha, \varepsilon) = 0$.

LS jednačine su tada

$$\begin{bmatrix} X'X & X'Z \\ Z'X & Z'Z \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{\beta} \\ \hat{\alpha} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} X'y \\ Z'y \end{bmatrix}$$

Hendersonov algoritam 3

- U ovom algoritmu se zamenjuju sume kvadrata iz ANOVA algoritma sa izrazima koji uključuju rešenja jednačina najmanjih kvadrata.
- Ignorišu se veze između slučajnih faktora i svi faktori su fiksni.

Posmatrajmo model

$$y = X\beta + Z\alpha + \varepsilon$$

gde su y , β , α i ε vektor posmatranja, vektor fiksnih efekata, vektor slučajnih efekata i vektor greške, redom. X i Z odgovarajuće dobro poznate matrice. Prepostavljamo da je $Var(\alpha) = \sigma_\alpha^2 I$ i $Var(\varepsilon) = \sigma_\varepsilon^2 I$ i $Cov(\alpha, \varepsilon) = 0$.

LS jednačine su tada

$$\begin{bmatrix} X'X & X'Z \\ Z'X & Z'Z \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{\beta} \\ \hat{\alpha} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} X'y \\ Z'y \end{bmatrix}$$

koje se svode na

$$Z'MZ\hat{\alpha} = Z'My \text{ za } M = I - X'(X'X)^{-1}X'.$$

Hendersonov algoritam 3

Hendersonov algoritam 3

Ocene komponenti varijanse su

$$\hat{\sigma}_{\varepsilon}^2 = \frac{y'y - \hat{\alpha}'Z'y - \hat{\beta}'X'y}{(N - \text{rang}(X) - \text{rang}(Z) + 1)}$$

i

$$\hat{\sigma}_{\alpha}^2 = \frac{\hat{\alpha}'Z'My - (\text{rang}(Z) - 1)\hat{\sigma}_{\varepsilon}^2}{\text{trag}(Z'MZ)}.$$

Princip maksimalne verodostojnosti

Princip maksimalne verodostojnosti

Prepostavimo da promanljiva y ima srednju vrednost μ i standardnu devijaciju σ . Normalna raspodela ove promenljive se može prikazati kao $y = N(\mu, \sigma^2)$. Funkcija gustine je tada

$$f(y) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2} \cdot \frac{(y-\mu)^2}{\sigma^2}}.$$

Princip maksimalne verodostojnosti

Prepostavimo da promanljiva y ima srednju vrednost μ i standardnu devijaciju σ . Normalna raspodela ove promenljive se može prikazati kao $y = N(\mu, \sigma^2)$. Funkcija gustine je tada

$$f(y) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}\cdot\frac{(y-\mu)^2}{\sigma^2}}.$$

Ako potražimo funkciju gustine za $y = N(X\beta, V)$ dobijamo

$$f(y) = \frac{1}{(2\pi)^{n/2} \sqrt{|V|}} e^{-\frac{1}{2} \cdot (y - X\beta)' V^{-1} (y - X\beta)},$$

Princip maksimalne verodostojnosti

Prepostavimo da promanljiva y ima srednju vrednost μ i standardnu devijaciju σ . Normalna raspodela ove promenljive se može prikazati kao $y = N(\mu, \sigma^2)$. Funkcija gustine je tada

$$f(y) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}\cdot\frac{(y-\mu)^2}{\sigma^2}}.$$

Ako potražimo funkciju gustine za $y = N(X\beta, V)$ dobijamo

$$f(y) = \frac{1}{(2\pi)^{n/2} \sqrt{|V|}} e^{-\frac{1}{2}\cdot(y-X\beta)'V^{-1}(y-X\beta)},$$

pa se nakon logaritmovanja dolazi do

$$L = \ln f(y) = -\frac{n}{2} \ln(2\pi) - \frac{1}{2} \ln|V| - \frac{1}{2} \cdot (y - X\beta)'V^{-1}(y - X\beta).$$

Princip maksimalne verodostojnosti

Prepostavimo da promanljiva y ima srednju vrednost μ i standardnu devijaciju σ . Normalna raspodela ove promenljive se može prikazati kao $y = N(\mu, \sigma^2)$. Funkcija gustine je tada

$$f(y) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}\cdot\frac{(y-\mu)^2}{\sigma^2}}.$$

Ako potražimo funkciju gustine za $y = N(X\beta, V)$ dobijamo

$$f(y) = \frac{1}{(2\pi)^{n/2} \sqrt{|V|}} e^{-\frac{1}{2}\cdot(y-X\beta)'V^{-1}(y-X\beta)},$$

pa se nakon logaritmovanja dolazi do

$$L = \ln f(y) = -\frac{n}{2} \ln(2\pi) - \frac{1}{2} \ln|V| - \frac{1}{2} \cdot (y - X\beta)'V^{-1}(y - X\beta).$$

Da bi se našao maksimum funkcije $f(y)$, odnosno maksimuma funkcije verodostojnosti, traži se maksimum funkcije L , odnosno parcijalni izvodi po parametrima u kojima tražimo maksimum se izjednače sa nulom.

ML (Maximum Likelihood) i REML (Restricted Maximum Likelihood)

ML (Maximum Likelihood) i REML (Restricted Maximum Likelihood)

ML ocenjivači maksimizuju funkciju verodostojnosti (koja je dobijena iz funkcije gustine). Dobijene ocene nisu nepristrasne, ali imaju manju varijaciju od ocenjivača koji nisu nepristrasni.

ML (Maximum Likelihood) i REML (Restricted Maximum Likelihood)

ML ocenjivači maksimizuju funkciju verodostojnosti (koja je dobijena iz funkcije gustine). Dobijene ocene nisu nepristrasne, ali imaju manju varijaciju od ocenjivača koji nisu nepristrasni.

REML ocenjivači maksimizuju funkciju verodostojnosti nakon korekcije fiksnih efekata.

ML (Maximum Likelihood) i REML (Restricted Maximum Likelihood)

ML ocenjivači maksimizuju funkciju verodostojnosti (koja je dobijena iz funkcije gustine). Dobijene ocene nisu nepristrasne, ali imaju manju varijaciju od ocenjivača koji nisu nepristrasni.

REML ocenjivači maksimizuju funkciju verodostojnosti nakon korekcije fiksnih efekata.

Rešavanjem MME, u ML metodama se gubitak stepena slobode zbog korekcije fiksnih efekata ne uzima u obzir. U REML-u se uzima u obzir ovaj gubitak u stepenu slobode.

ML (Maximum Likelihood) i REML (Restricted Maximum Likelihood)

ML ocenjivači maksimizuju funkciju verodostojnosti (koja je dobijena iz funkcije gustine). Dobijene ocene nisu nepristrasne, ali imaju manju varijaciju od ocenjivača koji nisu nepristrasni.

REML ocenjivači maksimizuju funkciju verodostojnosti nakon korekcije fiksnih efekata.

Rešavanjem MME, u ML metodama se gubitak stepena slobode zbog korekcije fiksnih efekata ne uzima u obzir. U REML-u se uzima u obzir ovaj gubitak u stepenu slobode.

U većini algoritama za dobijanje REML ocena, koriste se iteracije. Postupak počinje zadavanjem početnih vrednosti komponenti varijansi i prekida se kada funkcija verodostojnosti dostigne maksimum.

ML (Maximum Likelihood) i REML (Restricted Maximum Likelihood)

ML ocenjivači maksimizuju funkciju verodostojnosti (koja je dobijena iz funkcije gustine). Dobijene ocene nisu nepristrasne, ali imaju manju varijaciju od ocenjivača koji nisu nepristrasni.

REML ocenjivači maksimizuju funkciju verodostojnosti nakon korekcije fiksnih efekata.

Rešavanjem MME, u ML metodama se gubitak stepena slobode zbog korekcije fiksnih efekata ne uzima u obzir. U REML-u se uzima u obzir ovaj gubitak u stepenu slobode.

U većini algoritama za dobijanje REML ocena, koriste se iteracije. Postupak počinje zadavanjem početnih vrednosti komponenti varijansi i prekida se kada funkcija verodostojnosti dostigne maksimum.

Biće objašnjene dve metode koje omogućavaju dobijanje REML ocena:

- REML ocene korišćenjem EM (Expectation-Maximization) algoritma i
- REML ocene korišćenjem AI (Average Information) algoritma.

REML ocene korišćenjem EM algoritma

REML ocene korišćenjem EM algoritma

- Zahteva parcijalne izvode prvog reda funkcije verodostojnosti.

REML ocene korišćenjem EM algoritma

- Zahteva parcijalne izvode prvog reda funkcije verodostojnosti.
- Daje pozitivne ocene komponenti varijansi kad god su početne vrednosti komponenti pozitivne.

REML ocene korišćenjem EM algoritma

- Zahteva parcijalne izvode prvog reda funkcije verodostojnosti.
- Daje pozitivne ocene komponenti varijansi kad god su početne vrednosti komponenti pozitivne.
- Uključuje veze između slučajnih faktora.

REML ocene korišćenjem EM algoritma

- Zahteva parcijalne izvode prvog reda funkcije verodostojnosti.
- Daje pozitivne ocene komponenti varijansi kad god su početne vrednosti komponenti pozitivne.
- Uključuje veze između slučajnih faktora.
- U svakoj iteraciji su neophodna rešenja MME i trag dela inverzne matrice koja odgovara slučajnim faktorima.

REML ocene korišćenjem EM algoritma

- Zahteva parcijalne izvode prvog reda funkcije verodostojnosti.
- Daje pozitivne ocene komponenti varijansi kad god su početne vrednosti komponenti pozitivne.
- Uključuje veze između slučajnih faktora.
- U svakoj iteraciji su neophodna rešenja MME i trag dela inverzne matrice koja odgovara slučajnim faktorima.
- Algoritam se zaustavlja kada je razlika između izračunatih ocena komponenata varijasi manja od unapred zadatog broja.

REML ocene korišćenjem EM algoritma

REML ocene korišćenjem EM algoritma

Korak 1. Odredi se matrica srodstva A .

REML ocene korišćenjem EM algoritma

Korak 1. Odredi se matrica srodstva A .

Korak 2. Zadaju se početne vrednosti varijansi σ_ε^2 i σ_α^2 , postavi se brojač $k = 0$ i definiše

$$\theta_0 = \begin{bmatrix} \sigma_\varepsilon^2 \\ \sigma_\alpha^2 \end{bmatrix}.$$

REML ocene korišćenjem EM algoritma

Korak 1. Odredi se matrica srodstva A .

Korak 2. Zadaju se početne vrednosti varijansi σ_ε^2 i σ_α^2 , postavi se brojač $k = 0$ i definiše

$$\theta_0 = \begin{bmatrix} \sigma_\varepsilon^2 \\ \sigma_\alpha^2 \end{bmatrix}.$$

Korak 3. Računamo

$$\delta = \sigma_\varepsilon^2 / \sigma_\alpha^2.$$

REML ocene korišćenjem EM algoritma

Korak 1. Odredi se matrica srodstva A .

Korak 2. Zadaju se početne vrednosti varijansi σ_ε^2 i σ_α^2 , postavi se brojač $k = 0$ i definiše

$$\theta_0 = \begin{bmatrix} \sigma_\varepsilon^2 \\ \sigma_\alpha^2 \end{bmatrix}.$$

Korak 3. Računamo

$$\delta = \sigma_\varepsilon^2 / \sigma_\alpha^2.$$

Korak 4. Odrede se matrice

$$R = \sigma_\varepsilon^2 I, \quad G = \sigma_\alpha^2 A.$$

REML ocene korišćenjem EM algoritma

Korak 1. Odredi se matrica srodstva A .

Korak 2. Zadaju se početne vrednosti varijansi σ_ε^2 i σ_α^2 , postavi se brojač $k = 0$ i definiše

$$\theta_0 = \begin{bmatrix} \sigma_\varepsilon^2 \\ \sigma_\alpha^2 \end{bmatrix}.$$

Korak 3. Računamo

$$\delta = \sigma_\varepsilon^2 / \sigma_\alpha^2.$$

Korak 4. Odrede se matrice

$$R = \sigma_\varepsilon^2 I, \quad G = \sigma_\alpha^2 A.$$

Korak 5. Sada je

$$V = ZGZ' + R, \quad P = V^{-1} - V^{-1}X(X'V^{-1}X)^{-1}X'V^{-1}.$$

REML ocene korišćenjem EM algoritma

REML ocene korišćenjem EM algoritma

Korak 6. Ako sa $|\cdot|$ označimo determinantu neke matrice, računamo

$$y'Py, \log |V|, \log |X'V^{-1}X|.$$

REML ocene korišćenjem EM algoritma

Korak 6. Ako sa $|\cdot|$ označimo determinantu neke matrice, računamo

$$y'Py, \log |V|, \log |X'V^{-1}X|.$$

Korak 7. Računamo vrednost funkcije L koju želimo da maksimiziramo ocenjujući σ_ε^2 i σ_α^2 .

$$L = \frac{1}{2} (-y'Py - \log |V| - \log |X'V^{-1}X|).$$

REML ocene korišćenjem EM algoritma

Korak 6. Ako sa $|\cdot|$ označimo determinantu neke matrice, računamo

$$y'Py, \log |V|, \log |X'V^{-1}X|.$$

Korak 7. Računamo vrednost funkcije L koju želimo da maksimiziramo ocenjujući σ_ε^2 i σ_α^2 .

$$L = \frac{1}{2} (-y'Py - \log |V| - \log |X'V^{-1}X|).$$

Korak 8. Rešavamo sistem

$$\begin{bmatrix} X'X & X'Z \\ Z'X & Z'Z + \delta A^{-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{\beta} \\ \hat{\alpha} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} X'y \\ Z'y \end{bmatrix}$$

REML ocene korišćenjem EM algoritma

REML ocene korišćenjem EM algoritma

Korak 9. Sa C^{22} označavamo deo inverzne matrice sistema iz koraka 8 koji odgovara slučajnim efektima. Ako je n broj elemenata vektora y , p rang matrice X i q broj elemenata vektora $\hat{\alpha}$, računamo

$$\sigma_{\alpha}^2 = (\hat{\alpha}' A^{-1} \hat{\alpha} + \text{trag}(C^{22} A^{-1}) \sigma_{\varepsilon}^2) / q$$

i

$$\sigma_{\varepsilon}^2 = (y - X\hat{\beta} - Z\hat{\alpha})' y / (n - p)$$

REML ocene korišćenjem EM algoritma

Korak 9. Sa C^{22} označavamo deo inverzne matrice sistema iz koraka 8 koji odgovara slučajnim efektima. Ako je n broj elemenata vektora y , p rang matrice X i q broj elemenata vektora $\hat{\alpha}$, računamo

$$\sigma_{\alpha}^2 = (\hat{\alpha}' A^{-1} \hat{\alpha} + \text{trag}(C^{22} A^{-1}) \sigma_{\varepsilon}^2) / q$$

i

$$\sigma_{\varepsilon}^2 = (y - X\hat{\beta} - Z\hat{\alpha})' y / (n - p)$$

Korak 10. Ako je razlika između prethodno i novoizračunatih varijansi dovoljno mala, računamo vrednost za L . U suprotnom, vraćamo se na korak 3.

REML ocene korišćenjem AI algoritma

REML ocene korišćenjem AI algoritma

- Zahteva parcijalne izvode prvog reda funkcije verodostojnosti.

REML ocene korišćenjem AI algoritma

- Zahteva parcijalne izvode prvog reda funkcije verodostojnosti.
- Zahteva prosek parcijalnih izvoda drugog reda funkcije verodostojnosti i očekivanih vrednosti tih parcijalnih izvoda.

REML ocene korišćenjem AI algoritma

- Zahteva parcijalne izvode prvog reda funkcije verodostojnosti.
- Zahteva prosek parcijalnih izvoda drugog reda funkcije verodostojnosti i očekivanih vrednosti tih parcijalnih izvoda.
- Uključuje veze između slučajnih faktora.

REML ocene korišćenjem AI algoritma

- Zahteva parcijalne izvode prvog reda funkcije verodostojnosti.
- Zahteva prosek parcijalnih izvoda drugog reda funkcije verodostojnosti i očekivanih vrednosti tih parcijalnih izvoda.
- Uključuje veze između slučajnih faktora.
- U svakoj iteraciji su neophodna rešenja MME i trag dela inverzne matrice koja odgovara slučajnim faktorima.

REML ocene korišćenjem AI algoritma

- Zahteva parcijalne izvode prvog reda funkcije verodostojnosti.
- Zahteva prosek parcijalnih izvoda drugog reda funkcije verodostojnosti i očekivanih vrednosti tih parcijalnih izvoda.
- Uključuje veze između slučajnih faktora.
- U svakoj iteraciji su neophodna rešenja MME i trag dela inverzne matrice koja odgovara slučajnim faktorima.
- Algoritam se zaustavlja kada je razlika između izračunatih ocena komponenata varijasi manja od unapred zadatog broja.

REML ocene korišćenjem AI algoritma

- Zahteva parcijalne izvode prvog reda funkcije verodostojnosti.
- Zahteva prosek parcijalnih izvoda drugog reda funkcije verodostojnosti i očekivanih vrednosti tih parcijalnih izvoda.
- Uključuje veze između slučajnih faktora.
- U svakoj iteraciji su neophodna rešenja MME i trag dela inverzne matrice koja odgovara slučajnim faktorima.
- Algoritam se zaustavlja kada je razlika između izračunatih ocena komponenata varijasi manja od unapred zadatog broja.
- Brža konvergencija algoritma u odnosu na prethodni algoritam.

REML ocene korišćenjem AI algoritma

REML ocene korišćenjem AI algoritma

Korak 1. Odredi se matrica srodstva A .

REML ocene korišćenjem AI algoritma

Korak 1. Odredi se matrica srodstva A .

Korak 2. Zadaju se početne vrednosti varijansi σ_ε^2 i σ_α^2 , postavi se brojač $k = 0$ i definiše

$$\theta_0 = \begin{bmatrix} \sigma_\varepsilon^2 \\ \sigma_\alpha^2 \end{bmatrix}.$$

REML ocene korišćenjem AI algoritma

Korak 1. Odredi se matrica srodstva A .

Korak 2. Zadaju se početne vrednosti varijansi σ_ε^2 i σ_α^2 , postavi se brojač $k = 0$ i definiše

$$\theta_0 = \begin{bmatrix} \sigma_\varepsilon^2 \\ \sigma_\alpha^2 \end{bmatrix}.$$

Korak 3. Računamo

$$\delta = \sigma_\varepsilon^2 / \sigma_\alpha^2.$$

REML ocene korišćenjem AI algoritma

Korak 1. Odredi se matrica srodstva A .

Korak 2. Zadaju se početne vrednosti varijansi σ_ε^2 i σ_α^2 , postavi se brojač $k = 0$ i definiše

$$\theta_0 = \begin{bmatrix} \sigma_\varepsilon^2 \\ \sigma_\alpha^2 \end{bmatrix}.$$

Korak 3. Računamo

$$\delta = \sigma_\varepsilon^2 / \sigma_\alpha^2.$$

Korak 4. Odrede se matrice

$$R = \sigma_\varepsilon^2 I, \quad G = \sigma_\alpha^2 A.$$

REML ocene korišćenjem AI algoritma

Korak 1. Odredi se matrica srodstva A .

Korak 2. Zadaju se početne vrednosti varijansi σ_ε^2 i σ_α^2 , postavi se brojač $k = 0$ i definiše

$$\theta_0 = \begin{bmatrix} \sigma_\varepsilon^2 \\ \sigma_\alpha^2 \end{bmatrix}.$$

Korak 3. Računamo

$$\delta = \sigma_\varepsilon^2 / \sigma_\alpha^2.$$

Korak 4. Odrede se matrice

$$R = \sigma_\varepsilon^2 I, \quad G = \sigma_\alpha^2 A.$$

Korak 5. Sada je

$$V = ZGZ' + R, \quad P = V^{-1} - V^{-1}X(X'V^{-1}X)^{-1}X'V^{-1}.$$

REML ocene korišćenjem AI algoritma

REML ocene korišćenjem AI algoritma

Korak 6. Ako sa $|\cdot|$ označimo determinantu neke matrice, računamo

$$y'Py, \log |V|, \log |X'V^{-1}X|.$$

REML ocene korišćenjem AI algoritma

Korak 6. Ako sa $|\cdot|$ označimo determinantu neke matrice, računamo

$$y'Py, \log |V|, \log |X'V^{-1}X|.$$

Korak 7. Računamo vrednost funkcije L koju želimo da maksimiziramo ocenjujući σ_ε^2 i σ_α^2 .

$$L = \frac{1}{2} (-y'Py - \log |V| - \log |X'V^{-1}X|).$$

REML ocene korišćenjem AI algoritma

Korak 6. Ako sa $|\cdot|$ označimo determinantu neke matrice, računamo

$$y'Py, \log |V|, \log |X'V^{-1}X|.$$

Korak 7. Računamo vrednost funkcije L koju želimo da maksimiziramo ocenjujući σ_ε^2 i σ_α^2 .

$$L = \frac{1}{2} (-y'Py - \log |V| - \log |X'V^{-1}X|).$$

Korak 8. Rešavamo sistem

$$\begin{bmatrix} X'X & X'Z \\ Z'X & Z'Z + \delta A^{-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{\beta} \\ \hat{\alpha} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} X'y \\ Z'y \end{bmatrix}$$

REML ocene korišćenjem AI algoritma

REML ocene korišćenjem AI algoritma

Korak 9. Sa C^{22} označavamo deo inverzne matrice sistema iz koraka 8 koji odgovara slučajnim efektima. Neka je $s = y - X\hat{\beta} - Z\hat{\alpha}$, gde su $\hat{\beta}$ i $\hat{\alpha}$ rešenja sistema iz koraka 8. Ako je n broj elemenata vektora y , p rang matrice X i q broj elemenata vektora $\hat{\alpha}$, računamo

$$\frac{\partial L}{\partial \sigma_{\varepsilon}^2} = \frac{1}{2} \left(s's / (\sigma_{\varepsilon}^2)^2 - (n - p - q) / \sigma_{\varepsilon}^2 - \text{trag}(C^{22}A^{-1}) / \sigma_{\alpha}^2 \right)$$

i

$$\frac{\partial L}{\partial \sigma_{\alpha}^2} = \frac{1}{2} \left(\hat{\alpha}'A^{-1}\hat{\alpha} / (\sigma_{\alpha}^2)^2 - q / \sigma_{\alpha}^2 + \text{trag}(C^{22}A^{-1})\sigma_{\varepsilon}^2 / (\sigma_{\alpha}^2)^2 \right).$$

REML ocene korišćenjem AI algoritma

REML ocene korišćenjem AI algoritma

Korak 10. Računamo sada prosečne parcijalne izvode drugog reda.

$$M = Av \left(\frac{\partial^2 L}{\partial \sigma_{\varepsilon}^2 \partial \sigma_{\varepsilon}^2} \right) = -\frac{1}{2} \left(s' Ps / (\sigma_{\varepsilon}^2)^2 \right),$$

$$N = Av \left(\frac{\partial^2 L}{\partial \sigma_{\alpha}^2 \partial \sigma_{\alpha}^2} \right) = -\frac{1}{2} \left(\hat{\alpha}' Z' PZ \hat{\alpha} / (\sigma_{\alpha}^2)^2 \right)$$

i

$$Q = Av \left(\frac{\partial^2 L}{\partial \sigma_{\varepsilon}^2 \partial \sigma_{\alpha}^2} \right) = -\frac{1}{2} \left(\hat{\alpha}' Z' Ps \right) / (\sigma_{\varepsilon}^2 \sigma_{\alpha}^2)$$

REML ocene korišćenjem AI algoritma

Korak 10. Računamo sada prosečne parcijalne izvode drugog reda.

$$M = Av \left(\frac{\partial^2 L}{\partial \sigma_{\varepsilon}^2 \partial \sigma_{\varepsilon}^2} \right) = -\frac{1}{2} \left(s' Ps / (\sigma_{\varepsilon}^2)^2 \right),$$

$$N = Av \left(\frac{\partial^2 L}{\partial \sigma_{\alpha}^2 \partial \sigma_{\alpha}^2} \right) = -\frac{1}{2} \left(\hat{\alpha}' Z' PZ \hat{\alpha} / (\sigma_{\alpha}^2)^2 \right)$$

i

$$Q = Av \left(\frac{\partial^2 L}{\partial \sigma_{\varepsilon}^2 \partial \sigma_{\alpha}^2} \right) = -\frac{1}{2} \left(\hat{\alpha}' Z' Ps \right) / (\sigma_{\varepsilon}^2 \sigma_{\alpha}^2)$$

Korak 11. Formiramo matricu A_{inf} na sledeći način

$$A_{inf} = \begin{bmatrix} -M & -Q \\ -Q & -N \end{bmatrix}$$

i odredimo A_{inf}^{-1} .

REML ocene korišćenjem AI algoritma

REML ocene korišćenjem AI algoritma

Korak 12. Sada računamo nove ocene varijansi

$$\theta_{k+1} = \theta_k + A_{inf}^{-1} \cdot \begin{bmatrix} \partial L / \sigma_{\varepsilon}^2 \\ \partial L / \sigma_{\alpha}^2 \end{bmatrix}$$

i dobijamo nove ocena varijansi

$$\begin{bmatrix} \sigma_{\varepsilon}^2 \\ \sigma_{\alpha}^2 \end{bmatrix} = \theta_{k+1}$$

REML ocene korišćenjem AI algoritma

Korak 12. Sada računamo nove ocene varijansi

$$\theta_{k+1} = \theta_k + A_{inf}^{-1} \cdot \begin{bmatrix} \partial L / \sigma_\varepsilon^2 \\ \partial L / \sigma_\alpha^2 \end{bmatrix}$$

i dobijamo nove ocena varijansi

$$\begin{bmatrix} \sigma_\varepsilon^2 \\ \sigma_\alpha^2 \end{bmatrix} = \theta_{k+1}$$

Korak 13. Ako je razlika između prethodno i novoizračunatih varijansi dovoljno mala, računamo njihove standardne greške

$$SE_{\sigma_\varepsilon^2} = \sqrt{A_{inf}^{-1}(1, 1)}$$

i

$$SE_{\sigma_\alpha^2} = \sqrt{A_{inf}^{-1}(2, 2)}.$$

U suprotnom, vraćamo se na korak 3.

Početne vrednosti za varijanse, Primer 3.

Početne vrednosti za varijanse, Primer 3.

Statistica - [Data: Mrode11_2* (5v by 5c)]

	1 Calf	2 Sex	3 Sire	4 Dam	5 WWG
1	4	M	1	0	2.6
2	5	F	3	2	0.1
3	6	F	1	2	1
4	7	M	4	5	3
5	8	M	3	6	1

Početne vrednosti za varijanse, Primer 3.

Početne vrednosti za varijanse, Primer 3.

The screenshot shows the Statistica software interface. On the left is a data grid with 5 rows and 3 columns. The columns are labeled '1', '2', and 'Sex'. The data is as follows:

	1	2	Sex
1	4		M
2	5		F
3	6		F
4	7		M
5	8		M

The right side of the screen displays the 'Statistics' menu, which is currently open. The menu items are:

- Basic Statistics/Tables
- Multiple Regression
- ANOVA
- Nonparametrics
- Distribution Fitting
- Distributions & Simulation
- Advanced Linear/Nonlinear Models
- Multivariate Exploratory Techniques
- Industrial Statistics & Six Sigma
- Power Analysis
- Automated Neural Networks
- PLS, PCA, Multivariate/Batch SPC
- Variance Estimation and Precision
- Statistics of Block Data
- Statistica Visual Basic
- Batch (ByGroup) Analysis
- Probability Calculator

The 'Variance Estimation and Precision' option is highlighted with a blue selection bar.

Početne vrednosti za varijanse, Primer 3.

Početne vrednosti za varijanse, Primer 3.

Statistica - [Data: Mrode11_2* (5v by 5c)]

File Edit View Insert Format Statistics Data Mining Graphs Tools Data Window Help

Add to Workbook Add to Report Add to MS Word

Arial 10 B I U

	1 Calf	2 Sex	3 Sire	4 Dam	5 WWG
1	4	M	1	0	2.6
2	5	F	3	2	0.1
3	6	F	1	2	1
4	7	M	4	5	3
5	8	M	3	6	1

Variance Estimation and Pr

Quick

Variables:

Select response variables, factors, and covariates

OK Cancel [Bundles] ...

1 - Calf
2 - Sex
3 - Sire
4 - Dam
5 - WWG

1 - Calf
2 - Sex
3 - Sire
4 - Dam
5 - WWG

1 - Calf
2 - Sex
3 - Sire
4 - Dam
5 - WWG

Dependent variables: WWG Grouping variables Calf Sex Covariates:

Spread Zoom Spread Zoom Spread Zoom

Show appropriate variables only Select by number

Use the "Show appropriate variables only" option to pre-screen variable lists and show categorical and continuous variables. Press F1 for more information.

Početne vrednosti za varijanse, Primer 3.

Početne vrednosti za varijanse, Primer 3.

The screenshot shows the Statistica interface with a data grid and a model definition dialog.

Data Grid:

	1 Calf	2 Sex	3 Sire	4 Dam	5 WWG
1	4	M	1	0	2.6
2	5	F	3	2	0.1
3	6	F	1	2	1
4	7	M	4	5	3
5	8	M	3	6	1

Define/Review Model: Mrode11_2 dialog box:

- Quick** tab selected.
- Estimating method:** REML
- Sum of squares:**
 - Type I
 - Type II
 - Type III
 - Type V
- Use the design for the first selected dependent variable as the default design to save.
- WWG** is selected in the **Dependents** list.
- Design representation:** Design effects: Sex + Calf(Sex)
- Random effects:** Calf(Sex)
- Buttons: OK, Cancel, Options, Customize design, Modify.

Početne vrednosti za varijanse, Primer 3.

Početne vrednosti za varijanse, Primer 3.

The screenshot shows the Statistica software interface with two open dialog boxes:

- Define/Review Model: Mrode11_2**: This dialog box is titled "Quick". It includes:
 - An "Estimating method" dropdown set to "REML".
 - A checkbox "Use the design for the first selected dependent variable as the default design to save." which is checked.
 - "Sum of squares" options: "Type I" (radio button selected), "Type II", "Type III", "Type V".
 - "Customize design" button.
 - Design representation: "Design effects: Sex + Calf(Sex)".
 - Random effects: "Calf(Sex)".
- Define Custom Design: Mrode11_2**: This dialog box is titled "Construct effects". It includes:
 - "Grouping variables": "Calf" and "Sex".
 - "Method": "Full cross" (radio button selected).
 - "Effects": "Sex" (radio button selected) and "Calf(Sex)" (radio button selected).
 - Buttons: "OK", "Cancel", "Cross", "Nest", "Remove", and "Clear all".
 - Design degree: "2".
 - Random and Fixed effect buttons.

Početne vrednosti za varijanse, Primer 3.

Početne vrednosti za varijanse, Primer 3.

The screenshot shows the Statistica interface with a data grid on the left and a dialog box in the center.

Data Grid:

	1	2
	Calf	Sex
1	4	M
2	5	F
3	6	F
4	7	M
5	8	M

Dialog Box: Variance Estimation and Precision Results: Mrode11_2

Buttons: Summary | Residuals | Variance Evaluation | Means Comparisons

Summary report (selected)

Options (button)

Dependent vars. (WWG)

Collapsible sections: Collapse variance components, Collapse table, ANOVA table, Expected MSs.

Collapse level: 2

Modify button

Početne vrednosti za varijanse, Primer 3.

Početne vrednosti za varijanse, Primer 3.

The screenshot shows the Statistica software interface. The title bar reads "Statistica - Spreadsheet in Variance Estimation and Precision Summary". The menu bar includes File, Edit, View, Insert, Format, Statistics, Data Mining, Graphs, Tools, Data, Window, and Help. Below the menu is a toolbar with various icons for file operations like Open, Save, Print, and zoom. A font toolbar shows Arial as the current font, size 10, with bold, italic, underline, and other styling options. The main workspace is titled "Data: Mrode11_2* (5v by 5c)". A secondary window titled "Workbook10* - Variance Estimation and Precision Summary" is open, showing a tree view of contents: "Workbook10*", "Variance Estim", and "Variance E:", with "Variance E:" expanded to show "Varianc". To the right of the tree view is a preview pane titled "Data: Spreadsheet in Variance Estimation and Pr" which displays a table with two rows: "Effect" and "Calf(Sex)" under the "Effect" column, and "Variance WWG" and "0.480693" under the "Variance WWG" column.

Početne vrednosti za varijanse, Primer 3.

Početne vrednosti za varijanse, Primer 3.

Iteracija	$\sigma_{\varepsilon}^2 \text{ (kg}^2\text{)}$	$\sigma_{\alpha}^2 \text{ (kg}^2\text{)}$	L
1	0.40097	0.48069	-2.20343
2	0.46953	0.54267	-2.18215
3	0.48312	0.55126	-2.18173
4	0.48351	0.55136	-2.18173
5	0.48351	0.55136	-2.18173

Početne vrednosti za varijanse, Primer 3.

Iteracija	σ_{ε}^2 (kg ²)	σ_{α}^2 (kg ²)	L
1	0.40097	0.48069	-2.20343
2	0.46953	0.54267	-2.18215
3	0.48312	0.55126	-2.18173
4	0.48351	0.55136	-2.18173
5	0.48351	0.55136	-2.18173

Logaritam funkcije verodostojnosti je

$$L = -\frac{1}{2} (y'Py - \ln|V| - \ln|X'V^{-1}X|)$$

i od L se traži maksimum po komponentama varijansi σ_{ε}^2 i σ_{α}^2 .

Početne vrednosti za varijanse, Primer 3.

Iteracija	σ_{ε}^2 (kg ²)	σ_{α}^2 (kg ²)	L
1	0.40097	0.48069	-2.20343
2	0.46953	0.54267	-2.18215
3	0.48312	0.55126	-2.18173
4	0.48351	0.55136	-2.18173
5	0.48351	0.55136	-2.18173

Logaritam funkcije verodostojnosti je

$$L = -\frac{1}{2} (y'Py - \ln|V| - \ln|X'V^{-1}X|)$$

i od L se traži maksimum po komponentama varijansi σ_{ε}^2 i σ_{α}^2 . Standardne greške su $SE_{\sigma_{\varepsilon}^2} = 1.56317$ i $SE_{\sigma_{\alpha}^2} = 2.31253$.

Početne vrednosti za varijanse, Primer 3.

Početne vrednosti za varijanse, Primer 3.

Efekti	Iter. 1	Iter. 2	Iter. 3	Iter. 4	Iter. 5
Pol					
m	2.10059	2.10265	2.10337	2.10340	2.10340
f	0.62156	0.62105	0.62085	0.62084	0.62084
Životinja					
1	0.20272	0.19879	0.19741	0.19734	0.19734
2	-0.02694	-0.02725	-0.02734	-0.02735	-0.02735
3	-0.38122	-0.37398	-0.37145	-0.37132	-0.37132
4	0.40952	0.40305	0.40078	0.40066	0.40066
5	-0.22831	-0.22420	-0.22277	-0.22270	-0.22270
6	0.08518	0.08211	0.08106	0.08101	0.08101
7	0.39372	0.38532	0.38239	0.38225	0.38225
8	-0.50502	-0.49632	-0.49327	-0.49312	-0.49312